### Лекция 12 ЯП

### Лекция 11 ЯП

### Лекция 10 ЯП

Перегрузка операции + через +=. Важность инлайнинга

Перегрузка операций == !=

Перегрузка унарных операций - 2 способа

++ -- префиксные и постфиксные

<< >>

Класс динамического массива

Константные функции-члены: size(). Как их использовать

Перегрузка операции []

Генерация и обработка исключений (может, посмотреть, какие стандартные исключения сейчас есть). catch (…)

Деструктор и его необходимость. В какой момент вызывается деструктор. Отличие от сборки мусора.

Сравнение объектов в динамической памяти в C++ и ссылок в .NET и Java

Конструктор копии и его необходимость. Стандартная функция copy для копирования диапазонов

Перегрузка операции присваивания.

3 ситуации, в которых вызывается конструктор копии