

## Основные пространства имен FCL

```
System
System.Collections
System.Collections.Generic (.NET 2.0)
System.Data
System.Drawing
System.Globalization
System.IO
System.Net
System.Reflection
System.Resources
System.Runtime.Remoting - удаленный доступ к компонентам
System.Runtime.Serialization
System.Security
System.Text
System.Threading
System.Web
System.Windows.Forms
System.Xml
System.Linq
System.Numerics
System.Dynamic
```

### // MyLibrary.cs

```
using System;
namespace MyLib {
    public class MyClass {
        public static int add(int a, int b)
        { return a+b; }
    }
}
```

### // MyApplication.cs

```
using System;
using MyLib;
class Appl {
    static void Main(string[] args) {
        int a,b;
        try {
            Console.Write("Введите a: ");
            a = int.Parse(Console.ReadLine());
            Console.Write("Введите b: ");
            b = int.Parse(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine(a+"+"+b+"="+MyClass.add(a,b));
        }
        catch (Exception) {
            Console.WriteLine("Ошибка ввода");
        }
        Console.WriteLine("Программа завершена");
    }
}
```

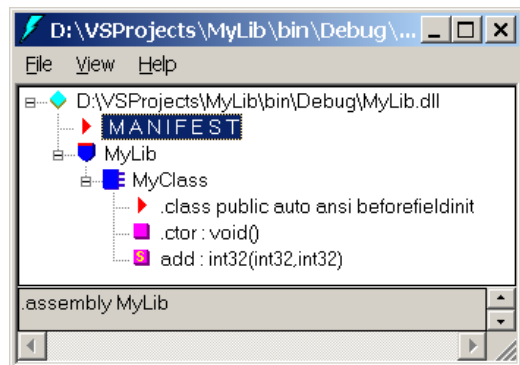
Компиляция библиотеки: `csc /out:MyLib.dll /t:library MyLibrary.cs`

Компиляция приложения:

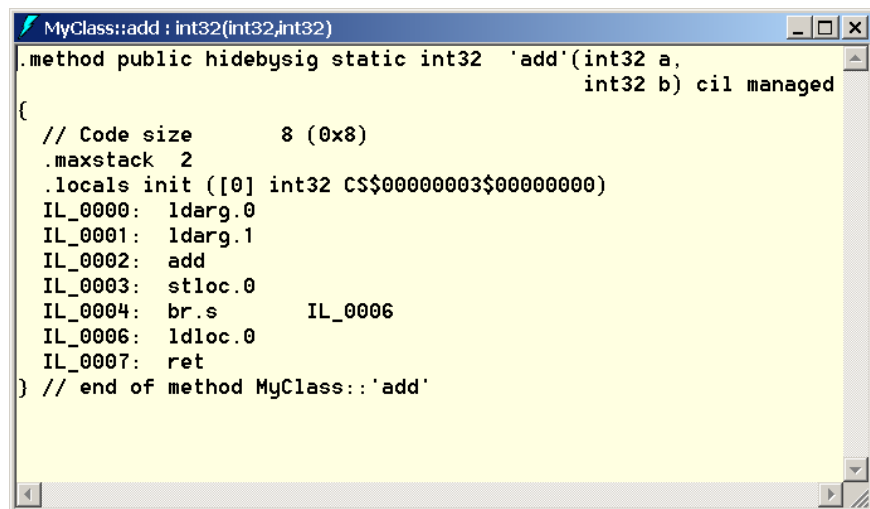
`csc /t:exe /r:MyLib.dll MyApplication.cs` или

`csc /t:winexe /r:MyLib.dll MyApplication.cs`

### Утилита `ILDasm.exe`



### IL-код для `MyClass.add`



### Создание Windows Forms приложения

```
using System;
using System.Windows.Forms;
class MainWin: Form
{
    static void Main()
    {
        Application.Run(new MainWin());
    }
}
```

### Создание консольного приложения на managed C++

```
#using <mscorlib.dll>
using namespace System;
int main()
{
    Console.WriteLine("Hello World!");
    return 0;
}
```